

# FESTIC

---

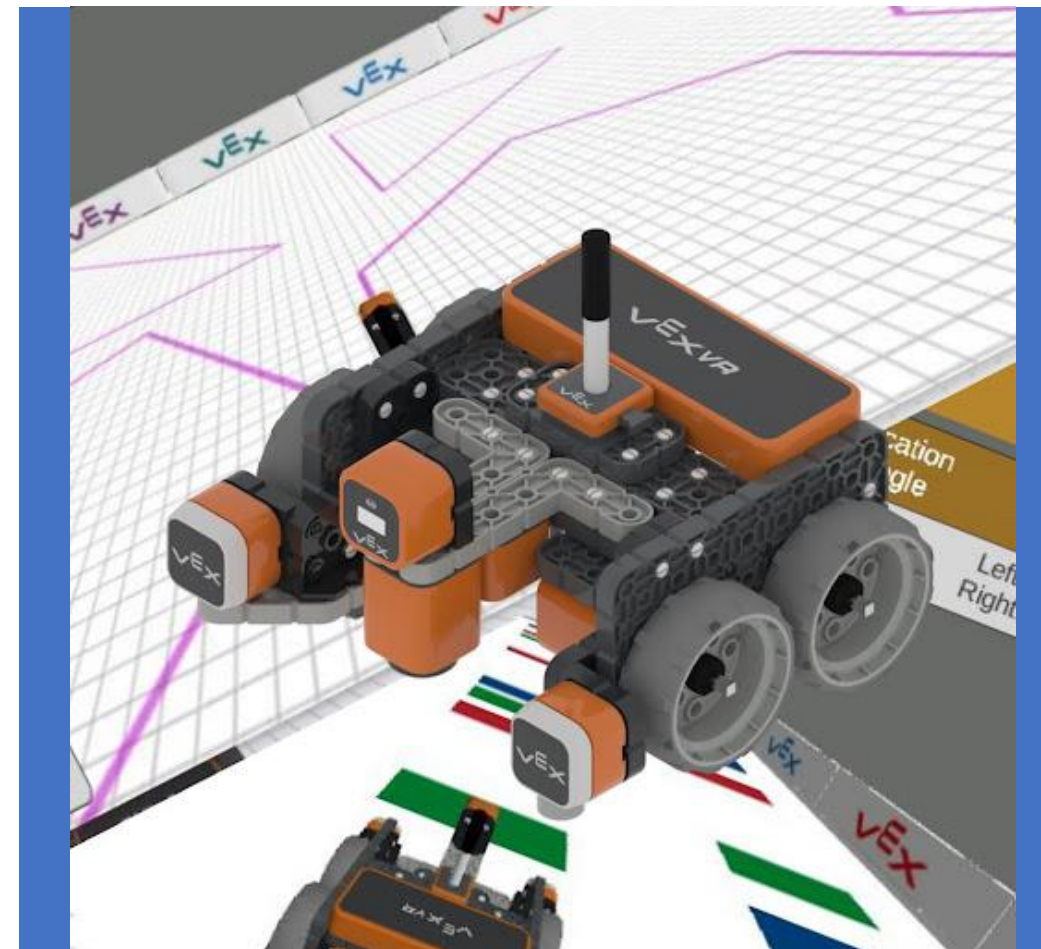
Robótica Simulada en 3D  
César Augusto Gutiérrez R.



# Objetivos del taller

- Reconocer el concepto de enfoque STEM.
- Identificar las características del pensamiento computacional, para la generación de propuestas de solución de problemas u opciones de mejora.
- Implementar en el software VEX Code VR actividades prácticas de programación visual para desarrollar habilidades siglo XXI como creatividad, solución de problemas, pensamiento lógico, trabajo colaborativo, entre otros.

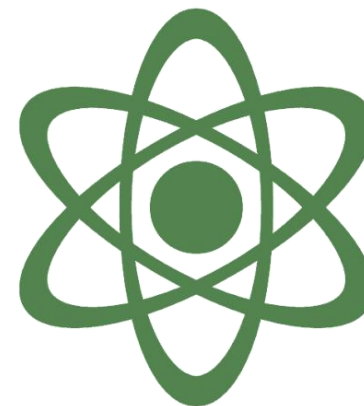
# FESTIC



# Enfoque STEM

FESTIC

S T E M



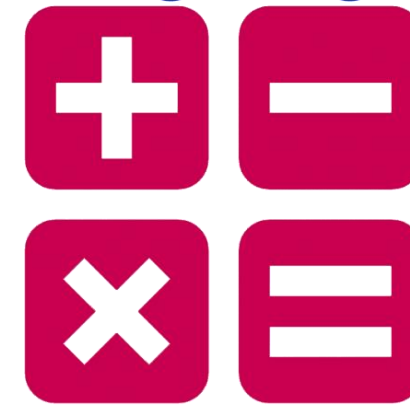
science



engineering

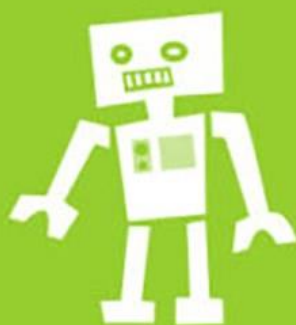
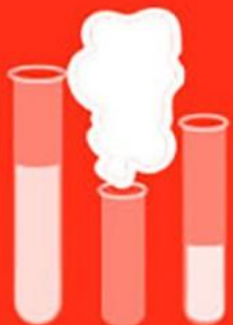


technology

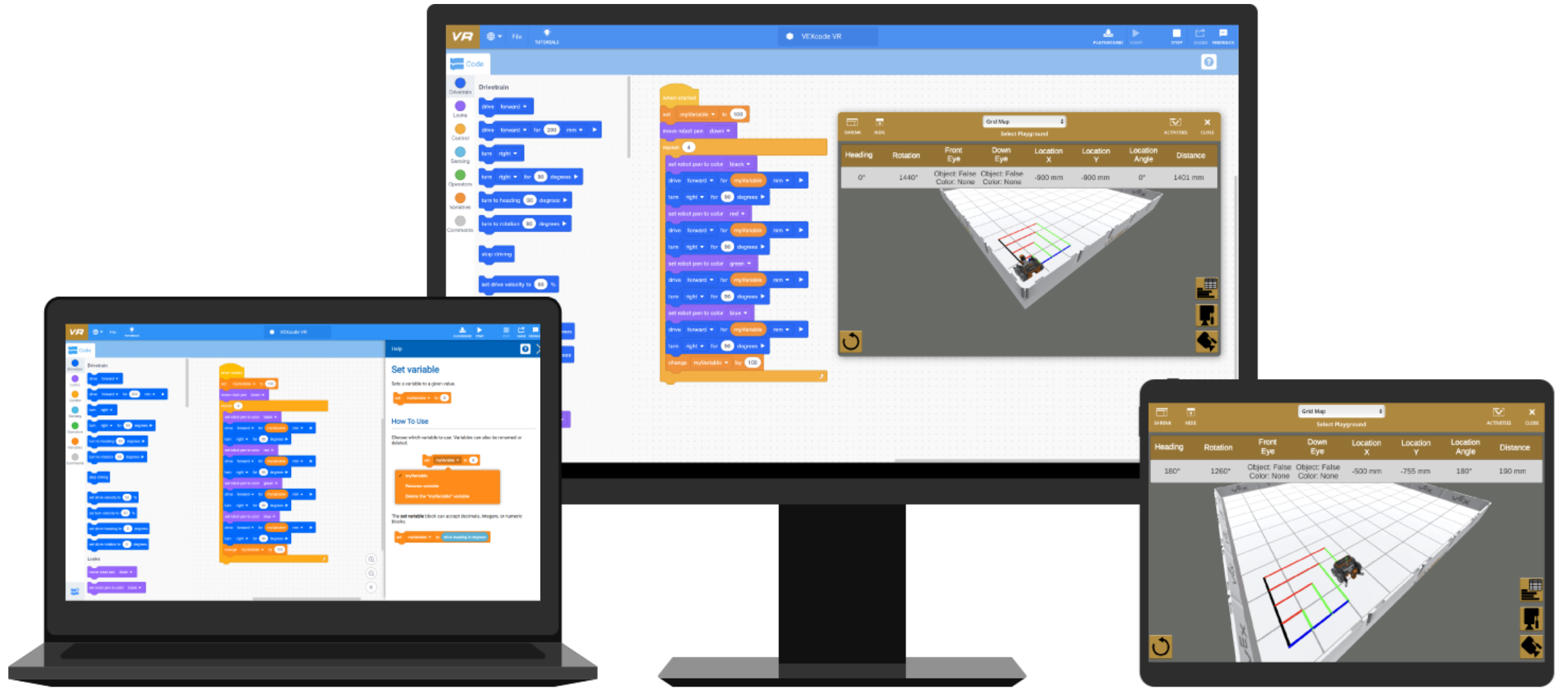


mathematics

CIENCIA • TECNOLOGÍA • INGENIERÍA • MATEMÁTICAS



# Programación Visual



# Demostración

FESTIC

VEX<sup>®</sup> *CODE* VR  
vr.vex.com

# ¡Gracias por su atención!



ALCALDÍA DE  
SANTIAGO DE CALI

DEPARTAMENTO ADMINISTRATIVO DE  
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN  
Y LAS COMUNICACIONES